

▲ 注意 セガ PCディスク使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、モニターやテレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくモニターやテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

ディスクはレンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意する●

使用後のディスクは元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

SEGA PCディスクは、コンピューター専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

★本ディスクにRead meが入っている場合は、必ずお読みください。大切な情報を記載しています。

© SEGA, 2000, 2005

SEGA、SEGA PC、PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst、ファンタシースターオンラインブルーバーストは、(株)セガの商標または登録商標です。

Microsoft、Windows、DirectX、Direct3D、DirectSoundは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。

Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。

DirectX、Direct3D、DirectSoundの正式名称は、Microsoft DirectX set of APIs、Microsoft Direct3D application programming interface、Microsoft DirectSound application programming interfaceです。

Intel、Pentium、Celeronは、アメリカ合衆国および他の国におけるインテルコーポレーションおよび子会社の登録商標または商標です。

AMD、AMD Athlon、AMD Duronは、Advanced Micro Devices, Inc.の商標です。

その他の製品名および社名は各社の商標または登録商標です。

- パソコン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
- このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。
- この取扱説明書を無断で複製(コピー)することを禁じます。
- このソフトを無断で複製(コピー)することおよび解析することを禁じます。
- この取扱説明書の再発行はいたしません。大切に保管してください。

PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst ファンタシースターオンラインブルーバースト EPISODE IV



はじめに……………2

| | |
|-----------------------------|------------------------------|
| 第1章 セットアップ ……………5 | 第4章 コミュニケーション …………45 |
| 動作環境／ご注意……………7 | チャット……………47 |
| ゲームを始める前に……………8 | ギルドカード……………49 |
| 登録手続きについて……………11 | シンプルメール……………50 |
| キーボード操作……………14 | その他の機能……………51 |
| マウス操作……………17 | 第5章 困ったときには／索引 …………53 |
| ゲームパッド操作……………18 | 困ったときには……………54 |
| 第2章 冒険の準備 ……………19 | 索引……………56 |
| 冒険までの流れ……………21 | |
| チームについて……………27 | 嗚呼、BB道! |
| チームのポイントについて…………29 | …………3・4・6・12・20・26・28 |
| 第3章 冒険の世界へ ……………31 | …………30・32・46・52・57 |
| 冒険の流れ……………33 | |
| 画面の見方……………34 | |
| 冒険中の操作……………35 | |
| ゲームシステム紹介……………42 | |
| アクションパレット／ アイコン一覧……………43 | |

この取扱説明書に掲載している情報は2004年12月現在のバージョンを元に作成されています。今後のバージョンアップにより仕様などが変更される可能性がありますので、最新情報はPSO BB オフィシャルサイト(<http://psobb.jp/>)でご確認ください。

※本取扱説明書の画面写真はすべてWindows XPのものです。

『EPISODE IV』ついに登場！

2004年7月に正式サービスを開始したオンライン専用ゲーム『PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst』(以下『PSO BB』)に、ついに新エピソード『PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst EPISODE IV』(以下『EP IV』)が登場です。

『EP IV』では、親しまれてきたゲームシステムはそのままに、新たなエピソードとして新マップ・エネミー・アイテム・ストーリーが追加されました。

初めて『PSO BB』の世界を楽しまれるハンターズは、最初からエピソード1・2・4と広大なラグオルの大地を冒険することができます。そして、すでに『PSO BB』をプレイされているハンターズには、待望のフロンティア『EP IV』が待ち受けています。

ストーリー

～エピソード1&2～

惑星「コーラル」—そこでは人類によって近未来文明が築かれていた。

ところが、その惑星コーラルにおいて局地戦争が勃発、その拡大・長期化に伴い環境が加速度的に悪化。居住環境は既に取り返しのつかないところまで及び、人類がもはや住めない状態に近づいていた。そこで、コーラル国家群での最大勢力「10カ国連盟」はコーラルを捨て他の惑星へ移住する大規模移民計画を提唱することとなった。



人類が移住可能な惑星の探査に入ってからしばらくして、それに適合した環境の惑星を無人探査機の1つが「偶然」発見したと報告があり、10カ国連盟はこの惑星を「ラグオル」と命名。計画開始当初から建造を行っていた超長距離惑星間航行用宇宙船「バイオニア1」が先発隊として発進し、1年間の航行を経て無事、惑星ラグオルに到着した。移民団はラグオルの生態系を始めとした周辺調査を行い、安全を確認後、本格的な居住のための開発を開始。周辺地域の環境を整備し、生活の拠点となる「セントラルドーム」の建設に乗り出した。



…そして7年後。

居住可能との判断がなされたバイオニア1からの招聘を受け、移民を目的とした「バイオニア2」がコーラルを発進、一路ラグオルへと向かうことになる。いよいよバイオニア2が衛星軌道に到着し、セントラルドームとの交信を開こうとするまさにその瞬間、惑星表面上に大爆発が発生!!

セントラルドームとの通信は途絶え、バイオニア2内で不安・危機感・焦燥が入り混じる中、総督府からラグオル地表の調査指令がハンターズに下された。

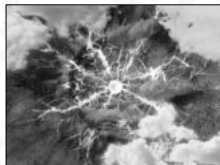
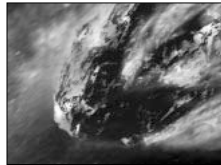
解明されていない未知のエネルギー“フォトン”、凶暴化したラグオルの原生生物、そして、総督府とは別に慌しく動くラボや軍部の各機関…。それらの背景が交錯する中、ハンターズはラグオルという未知の大地へ踏み込んでいくこととなる…。

～EP IV～

惑星ラグオル付近に隕石が接近中との報告があった。バイオニア2の分析によると、その隕石はラグオル・バイオニア2共に衝突の危険性は無かった。

ところがラグオル地表から一筋の謎の光が発射された。この光が命中し、隕石は軌道を変えてしまう。

そしてラグオル地表へと衝突…。

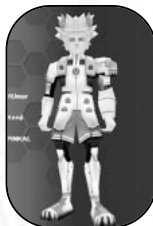


衝突の衝撃により、地表に残された巨大クレーター。このクレーターからも謎の光が放射されていた。原因不明の事態を調査すべく、ハンターズは謎のクレーターへと降り立っていくこととなる…。

あ あ ビービーどう 嗚呼、BB道！

『BB道』、それは『PSO BB』を極める長く険しい道程…。

“Kenji”と“Mai”の2人が、『PSO BB』『EP IV』の世界を紹介していきます。



“Kenji”
タイプ：HUmer
職業：Hunter
種族：人間 (男)

PSOで初めてオンラインゲームを始めた初心者ハンター。「ゲームはやってみゃあ何とかなる」という心意気と裏腹に、そそっかしさ全開で“Mai”がフォローする毎日。いつか自分が先頭に立ってパーティを引っ張っていく立場を夢見ており、“Mai”を師匠とあがめている。



“Mai”
タイプ：RAmarl
職業：Ranger
種族：人間 (女)

1人でプレイする“Kenji”とたまたまプレイしたのが運の尽き。PSOプレイ歴も長く何にも知らない初心者を放っておけない性分で、経験と知識を弟子志願の“Kenji”に叩き込む。チームのマスターも務め、厳しいながらも面倒見の良い、心強いベテランレンジャーである。

ビジュアルロビー

お待たせ！
ファンタシースター
オンライン
ブルーバースト
エピソード4!!

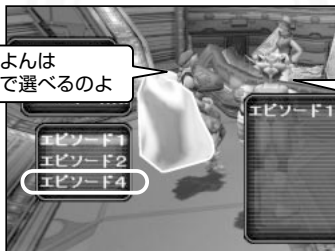


長いわね、略して…
エピよん!

よん、っすか?!

インフォメーションカウンター

エピよんは
ここで選べるのよ



パーティー組むとき、
気を付けないと
いけないね。

●EP IVの選択→P.24

新マップ

アイテム交換は
『PSO BB』の
プレイヤーとも
できるから安心よ。



うおーここ初めて！
ちびりそ…

●EP IVの新規アイテム
→P.13



Kenji!
うしろうしろ!!

お、戦闘中も
ロビーアクション
できるのか!

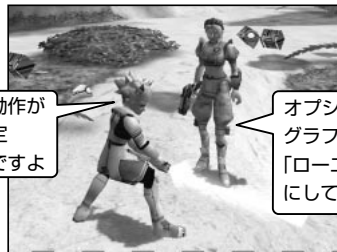
●ロビーアクション
→P.24

第1章 セットアップ

お手持ちのPCに『EP IV』をインストールし、
ゲームを始めるまでの準備をしましょう。
また、ゲームの始め方・終わり方・操作方法も説明します。

| | | | |
|----------------|----|---------------------------|----|
| 動作環境 | 7 | 登録手続きについて | 11 |
| ゲームを始める前に | 8 | 登録手続きの用語について | 11 |
| インストール | 8 | 初めて『PSO BB』を プレイされる方 | 13 |
| DirectXのインストール | 8 | すでに『PSO BB』を プレイされている方 | 13 |
| アンインストール | 8 | キーボード操作 | 14 |
| ゲームの起動 | 9 | マウス操作 | 17 |
| ゲームの終了 | 9 | ゲームパッド操作 | 18 |
| オプション | 10 | 嗚呼、BB道! | |
| | | ～動作&操作編～ | 6 |
| | | ～登録&料金編～ | 12 |

戦闘中

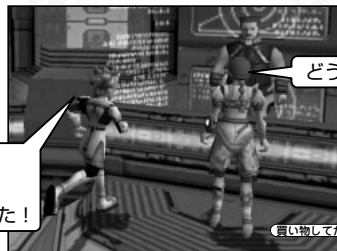


何か動作が不安定なんですよ

オプションでグラフィックを「ローエンド」にしてみました?

●オプション→P.10

数分後



どうだった?

だいぶ調子良くなりました!

面白いしてたわ

戦闘中



うう、結局操作が下手だと変わらないか...

キーボードなら、左手で移動、右手でアクションやメニュー操作よ。

●キーボード操作 →P.14

ビジュアルロビー



ゲームパッドでカスタムしようかな...

あとは人さし指・中指・薬指の3点ポジションに慣れることね

●ゲームパッド操作 →P.18、40

本ソフトをプレイするには、以下の条件が必要です。

| | 必須システム環境 | 推奨システム環境 |
|-------------|---------------------------------------|--------------------|
| OS | Windows 98/Me/2000/XP (2000の場合はSP2以降) | Windows XP |
| CPU | Pentium III 700MHz以上 | Pentium4 1.4GHz以上 |
| メモリ (内蔵RAM) | 128MB以上 | 256MB以上 |
| ハードディスク空き容量 | 1.5GB以上 | |
| ディスプレイ解像度 | 640×480ドット以上 High Color (16ビット) 以上 | |
| グラフィックボード | 3D対応ボード VRAM32MB以上 | 3D対応ボード VRAM64MB以上 |
| サウンドボード | DirectSound対応ボード | |
| CD-ROMドライブ | 8倍速以上 | 24倍速以上 |
| DirectX | DirectX9.0b (本ソフトに収録) | |
| ネットワーク環境 | インターネットへの接続環境 (実効回線速度256kbps以上推奨) | |

ご注意 (お客様がご使用のコンピュータ・周辺機器を総称として「PC」としています)

- [PSO BB] はプレイ開始より15日間またはプレイヤーカーakterがLV20になるまで、無料でプレイすることができます (2004年12月現在)。すでに「PSO BB」をプレイされていて、本パッケージで「EP IV」を拡張される方には適用されません。
- 無料期間終了後は、別途ハンターズライセンスご購入の上、引き続きプレイをお楽しみください。
- 「EP IV」をプレイするには利用権を購入する必要があります。利用権はクレジットカード・WebMoneyなどで購入可能です。詳細は公式サイトであらかじめご確認ください。
- 本パッケージおよび利用権購入料金には、インターネットに接続する費用 (プロバイダ利用料・通信費など) は含まれておりません。
- [PSO BB] のサービス提供は、公式サイトにて60日間の予告期間を終了する場合があります。サービス終了後は本ソフトをプレイできませんので、あらかじめご了承ください。
- パッチプログラム等のダウンロードによって、必要なハードディスク空き容量は上記より変化する可能性があります。
- 本ソフトはDirectX (9.0b) を使用しています。ご使用のPCがDirectXに対応しているかについては、PCの各ハードウェアメーカーにお問い合わせください。
- PCおよび各種ドライバ等の導入や入手、設定や変更については、お客様ご自身の責任において行ってください。また、各種ドライバの組み合わせやPCとの相性により、正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- Windows 2000をお使いの場合、SP2 (サービスパック2) 以降にバージョンアップする必要があります。くわしくは、Microsoft社のホームページ等をご確認ください。弊社では配布しておりません。
- 本ソフトは必須/推奨システム環境に相当するCPUであれば、Intel Celeron、AMD Athlon/Duronなどでも動作します。
- ノートパソコンは動作保証外となります。
- 動作確認済みグラフィックチップ
 - ・NVIDIA GeForce 3/3Ti200/3Ti500、4Ti4200、FX5200/5600/5900
 - ・ATI RADEON 8500/8500LE/9600PRO/9800PRO
 ※オプションによる設定「解像度「640×480」」「グラフィック設定「ノーマル」」で動作確認。
 ※動作確認済みチップ以外では動作保証できません。
- 最新情報や各種告知については、公式サイト (<http://psobb.jp/>) でご確認ください。

インストール前のご注意：

ウイルスチェックプログラムなどのユーティリティーやアプリケーションソフトを実行している場合は、インストールを始める前にそれらのソフトをいったん終了する必要があります。これらのソフトはインストールの妨げとなる場合があります。

インストール

Windowsを起動し、本ソフトのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットすると、自動的にオートランメニューが表示されるので、画面の指示に従ってインストールを行ってください。

オートランメニューが表示されないときは：

CD-ROMをセットしても自動的にオートランメニューが表示されない場合は、「マイコンピュータ」内の本ソフトCD-ROMがセットされているCDドライブをダブルクリックしてください。それでも画面が表示されない場合は、「マイコンピュータ」から本ソフトのCD-ROM内にある「autorun.exe」をダブルクリックしてください。

インストール先のフォルダについて：

インストール先のフォルダ名に日本語が含まれていると正常にインストールできない場合がありますので、日本語のフォルダ名は使用しないでください。誤って日本語のフォルダ名でインストールしてしまった場合は、一度本ソフトをアンインストールしていただき、半角英数字（1バイト文字）のみを使用して再度インストールを行ってください。

DirectXのインストール

『EP IV』をプレイするには、お手持ちのPCにDirectX9.0b以上がインストールされている必要があります。DirectX9.0b未満または未インストールの場合、オートランメニューの画面の指示に従って、DirectX9.0bのインストールを行ってください。

アンインストール

本ソフトが不要になったら、以下のどちらかの手順でゲームをアンインストール（削除）してください。

- Windowsのスタートメニュー「すべてのプログラム」(Windows 98/Me/2000の場合は「プログラム」) → 「SEGA」内にあるアンインストール項目を選択する。
- Windowsのコントロールパネル「プログラム（アプリケーション）の追加と削除」でゲームタイトルを選択する。

ゲームの起動

ゲームの起動方法

以下のどちらかの手順でゲームを起動すると、ランチャーメニューを表示できます。

- インストール時にショートカットを作成している場合は、デスクトップ上のショートカットアイコンをダブルクリックする。
- Windowsのスタートメニュー「すべてのプログラム」(Windows 98/Me/2000の場合は「プログラム」) → 「SEGA」内にあるゲームタイトルを選択する。

ランチャーメニュー

ランチャーメニューでは、ゲームスタート・オプション・キャンセル（Windowsのデスクトップ画面に戻る）などの項目を選ぶことができます。

ゲームの終了

ゲーム中に「メインメニュー」→「ゲーム終了」を選択すると、ゲームを終了しタイトル画面に戻ることができます。また、タイトル画面で「ゲーム終了」を選択すると、ゲームを終了しWindowsのデスクトップ画面に戻ります。

オプション

プレイを始める前に、ランチャーメニューのオプションを選択すると、以下の動作環境に関する項目を設定できます。

アダプタ名……ご利用PCのグラフィックボードのチップ名が表示されます。

描画……………画面のサイズ：画面の解像度を設定できます。

画面の色：色数を設定できます。

ウィンドウモード：チェックを入れると、ウィンドウモードでプレイできます。

V-Syncを待つ：チェックを入れると、ご利用のPC環境によりちらつきが少なくなるなどの効果があります。

グラフィック…グラフィック設定を「ハイエンド／ノーマル／ローエンド」「カスタム」から、ご利用PCのパフォーマンスに適した設定を選んでください。

(カスタム設定)

- フレームスキップ：表示フレームのスキップ数を設定します。
 - ・高度な描画処理：映り込みなどの高度な処理を行います。
 - ・低解像度テクスチャ：テクスチャメモリの少ないグラフィックボードに対応します。
 - ・可変フレームレート：動作が重く感じられる箇所でも自動的にフレームをスキップします。
- ディテール：キャラクターの影などの表示ディテールを設定します。
- クリッピング距離：背景などの表示範囲の設定を行います。
- フォグ処理：フォグ(霧のような表現)の処理方法を設定します。

サウンド……………音声設定を「ON/OFF」「カスタム」から選択します。

フォント……………プレイ時に使用される文字フォントを選択します。

ID・パスワードを保存する…ゲームID/ゲームパスワードを保存するか設定します。チェックを入れない場合は、ゲームを始める際に毎回ゲームID/ゲームパスワードの入力が必要になります。

環境データ作成……………インストール先の「log」フォルダに、「PSO_BB_dxdiag.txt」という環境データが作成されます。お手持ちのPC環境を確認したい場合、このtextファイルで確認できます。

『PSO BB』はオンライン専用ゲームです。プレイには「ゲームID/ゲームパスワード」と「ハンターズライセンス」が必要になります。そして、『EP IV』をプレイするには、『エピソード4登録コード』を登録する必要があります。初めて『PSO BB』をプレイする方、およびすでに『PSO BB』をプレイされている方、どちらもオフィシャルサイト (<http://psobb.jp/>) にて手続きが必要です。

登録手続きの用語について

ゲームID/ゲームパスワード

タイトル画面で入力するプレイヤー情報です。これをもとにPSO BBサーバにログインし、プレイを開始/再開します。

ハンターズライセンス

PSO BBサーバの利用権です。一定期間分や自動継続のハンターズライセンスを入手すると、『PSO BB』をプレイできます。

エピソード4登録コード (→裏表紙)

オフィシャルサイトで本取扱説明書裏表紙に印刷されているコードを登録することで、次回のプレイから『EP IV』をプレイすることができます。

無料期間

『PSO BB』では「ゲームID」取得完了より15日間、またはキャラクターがLV20になるまで、無料でプレイをお試しいただけます(2004年12月現在)。※すでに『PSO BB』をプレイされていて、本パッケージで『EP IV』を拡張される方には適用されません。

PSO BB 利用コード

『PSO BB』のパッケージ版やダウンロード販売版などで入手された『PSO BB 利用コード』を、ハンターズライセンス購入時に利用することができます。※本パッケージには利用コードは付属されていません。

戦闘中

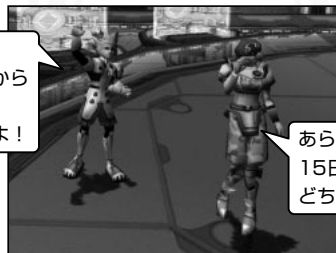


LEVEL UP!

おめ～!
だいぶ
LV上がったわね。

●おめ=おめでとう

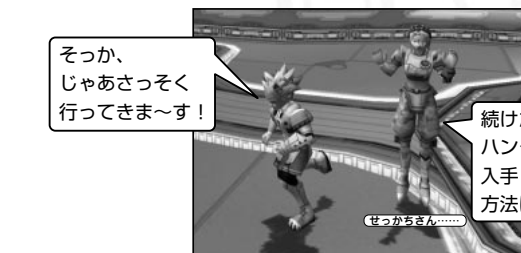
ビジュアルロビー



俺、まだ
無料期間だから
バリバリLV
上げるっすよ!

あら、無料なのは
15日間かLV20までの
どちらかなのよ

●無料期間→P.11

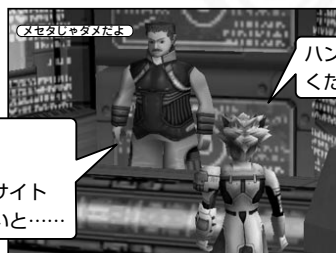


そっか、
じゃあさっそく
行ってきま〜す!

続けたかったら、
ハンターズライセンスを
入手しなさい。
方法は……

●ハンターズライセンス
→P.11

ショップ



ハンターズライセンス
ください!!

うちじゃ
扱ってないよ
公式サイト
行ってくないと……

初めて『PSO BB』をプレイされる方

以下の手順で登録を行ってください。

- ① 『PSO BB』公式サイト(<http://psobb.jp/>)へ。
- ② 「ゲームID/ゲームパスワード」を入手する。
- ③ 「エピソード4登録コード」を登録する。

ゲームを起動し、タイトル画面で「ゲームID/ゲームパスワード」を入力してログインすると、ゲームがスタートします。

なお、無料期間終了後は、公式サイトでハンターズライセンスを購入してください。

すでに『PSO BB』をプレイされている方

公式サイトで「エピソード4登録コード」を登録してください。登録完了後ゲームにログインすると、『EP IV』がプレイ可能になっています(→P.24)。

EP IV 特典アイテムについて

『EP IV』のインストール・登録手続きをしてゲームを開始すると、『EP IV』購入者特典のゲーム内アイテムが獲得できます。獲得方法についての詳細は、公式サイト(<http://psobb.jp/>)をご覧ください。

EP IVで新規に登場するアイテムについて

『EP IV』では、『PSO BB』では存在しなかった新規アイテムが登場します。これらのアイテムは『EP IV』をインストール・登録手続きしていないプレイヤーも、表示・交換・使用が可能です。

キーボード図

下記のキーボード図がゲーム中の主な操作になります（すべて初期設定時）。
キー割り当ては、「メインメニュー」→「オプション」→「キーコンフィグ」（→P.44）で設定を変更できます。

[Shift]+[F1]~[F12]
チャットショートカット

[Alt]+[F1]~[F12]
[Alt]+[1]~[0]
[Alt]+[A]~[Z]
ロビーアクション
上記+[Shift]で異性のロビーアクションが可能

[Esc]
キャンセル

[1]~[0]
アクション
ショートカット

[Tab]
メニュー/キャラクター情報
切り替え
ショートカットメニューでテクニクの能力が確認可能

[Q]
オートランニングON/OFF

[W]
前移動

[E]
オートウォーキングON/OFF

[Space]
チャット入力開始
※キーボード操作ON時

[A]
左回転/左移動

[S]
後ろ移動

[D]
右回転/右移動

[Ctrl]
アクションパレット
切り替え

[↑]
カメラ正面

[←]
アクションパレット
左

[↓]
アクションパレット
中

[→]
アクションパレット
右

[↑][↓][←][→]
メインメニュー・ワードセレクト・
シンボルチャット・ショートカット
メニューの選択/切替
([Enter]で決定)

[F1]~[F12] メニューショートカット

| | | |
|----------------|-----------------------------|----------------------------|
| [F1] ……Fキー対応一覧 | [F6] ……シンプルメール | [F10] ……通常/チームチャット 切り替え |
| [F2] ……装備 | [F7] ……シンボルチャット | [F11] ……キーボード操作 ON/OFF |
| [F3] ……テクニク | [F8] ……チーム | [F12] ……メインメニュー |
| [F4] ……マブ | [F9] ……チームログウィンドウ ON/OFF | |
| [F5] ……ギルドカード | | |

[Print Screen]
スクリーンショット
(カメラ撮影)

[BackSpace]
キャンセル

[Enter]
決定

[Page up]/[Page down]
チャットログ・チームチャット
ログの上下スクロール

[End]
アクションパレット
上
(ワードセレクト/シンボルチャット)

[Ctrl]+[End]
ショートカット
メニュー

[0]~[9](テンキー)
アクションショートカット
※Num Lockキーボード操作OFF時

[Home]
メインメニュー
開閉



メインメニュー



アクションパレット



アクションショートカット
(画面下中央)



ショートカットウィンドウ



チャット表示



キャラクター情報
(各キャラクター上部)

キーボード操作一覧

下の表がモード・コマンド別の操作になります(すべて初期設定時)。各操作の詳細は該当ページを参照してください。

| メニュー系 | |
|-----------|---------------------|
| メインメニュー開閉 | [Home] / [F12] |
| 選択 上/下 | [↑] / [↓] |
| 選択 左/前ページ | [←] |
| 選択 右/次ページ | [→] |
| 決定 | [Enter] |
| キャンセル/戻る | [BackSpace] / [Esc] |

| 移動&カメラ (→P.35) | |
|------------------|---------------|
| 前移動 | [W] |
| 後ろ移動 | [S] |
| 左回転/左移動 | [A] |
| 右回転/右移動 | [D] |
| オートランニング ON/OFF | [Q] |
| オートウォーキング ON/OFF | [E] |
| 話す/アクション | [Enter] / [↓] |
| カメラを正面に補正 | [↑] |

| アクションパレット (→P.35) | |
|-------------------|--------|
| 左 | [←] |
| 中 | [↓] |
| 右 | [→] |
| 上 | [End] |
| 表裏切り替え | [Ctrl] |

| アクションショートカット (→P.36) | |
|----------------------|---------|
| アクション実行 | [1]~[0] |

| チャット (→P.47~51) | |
|-----------------------------|---------------------|
| 文字入力開始 | [Space] |
| ワードセレクト/シンボルチャット ウィンドウ開閉 | [End] ([Tab] で切り替え) |
| チャットショートカット | [Shift]+[F1]~[F12] |

| ショートカットウィンドウ (→P.39) | |
|----------------------|--------------|
| ウィンドウ開閉 | [Ctrl]+[End] |
| ページ切り替え | [→] |
| 並べ替え (テクニックのみ) | [Tab] |

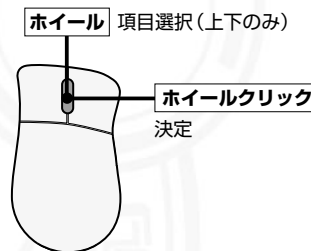
| ビジュアルロビー操作 (→P.23~24) | |
|-----------------------|------------------------------------|
| キャラクター情報切り替え | [Tab] |
| ロビーアクションショートカット | [Alt]+[0]~[9], [A]~[Z], [F1]~[F12] |
| ロビーアクションウィンドウ表示 | [Ctrl]+[End] |

| スクリーンショット (→P.50) | |
|-------------------|---------------|
| スクリーンショットの撮影 | [PrintScreen] |

マウスでは、主にメニュー操作とプレイヤーの移動を行うことができます。「メインメニュー」→「オプション」→「マウス操作の変更」(→P.40)で設定を変更でき、「OFF/DRAG/HOLD」の3種類があります。初期設定は「OFF」です。「DRAG」に設定すると左クリック時に、「HOLD」に設定すると常に画面にマウスポインタが表示されます。

メニュー操作時

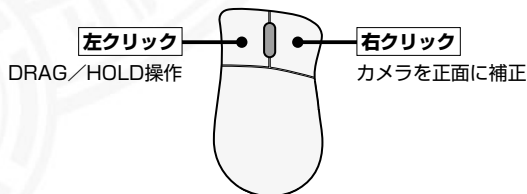
メインメニューなどのメニュー操作時は、ホイールとホイールクリックによる操作のみ可能です。



移動時

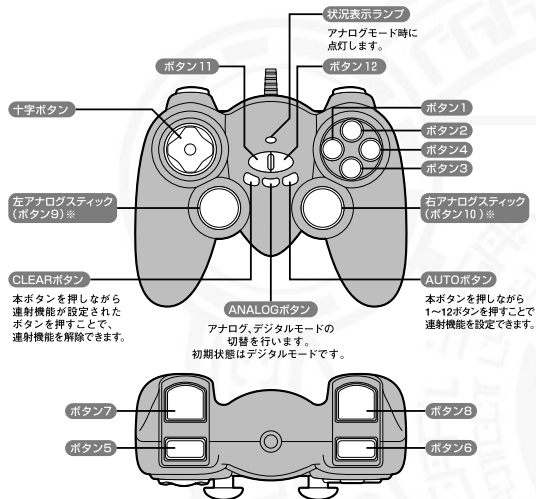
マウスを使った移動には、「DRAG」と「HOLD」の2種類の操作があります。

| 移動 | |
|------|----------------------------------------------------------|
| DRAG | 左クリックしてから押したまま(ドラッグ状態)でマウスを動かして移動します。ボタンを離すとその場で停止します。 |
| HOLD | 左クリックすると移動状態になり、マウスを動かして移動します。もう一度左クリックをすると、移動状態が解除されます。 |



ゲーム패드操作

市販のゲーム패드を使用する場合、各ボタン・スティックにあらかじめ操作が割り当てられています。下図は、エレコム社製『JC-U912FSV』『JC-U912FBK』を使用した場合の初期設定時の操作です。「メインメニュー」→「オプション」→「パッドコンフィグ」(→P.40)で、ボタン割り当てを変更することができます。



※左・右アナログスティックを真下に押すことでボタンとして機能します。

| ボタン名称 | 操作内容 |
|------------|------------------|
| 十字ボタン | カーソル移動 |
| 左アナログスティック | キャラクター移動 |
| ANALOGボタン | アナログ/デジタルモード切替 |
| ボタン1 | アクションパレット中/決定 |
| ボタン2 | アクションパレット左/詳細表示 |
| ボタン3 | アクションパレット右/キャンセル |
| ボタン4 | アクションパレット上 |
| ボタン6 | 前ページ/カメラ |
| ボタン8 | 次ページ/アクションパレット切替 |
| ボタン9 | メニュー開く/メニュー項目決定 |
| ボタン10 | メニューの開閉 |

※上記の表はアナログモード時のものです。デジタルモード時は、十字ボタンはキャラクター移動に対応します。

第2章 冒険の準備

ゲームを開始したら、あなたの分身となるキャラクターを作成します。そしてパーティやチームを編成し、シティで冒険の準備を整えましょう。

| | | | |
|--------------|----|----------------|----|
| 冒険までの流れ | 21 | 嗚呼、BB道! | |
| ログイン | 21 | ～キャラクタークリエイト編～ | 20 |
| ダウンロード&お知らせ | 21 | ～チーム編 その1～ | 26 |
| キャラクター選択 | 21 | ～チーム編 その2～ | 28 |
| SHIP/BLOCK選択 | 22 | ～チーム編 その3～ | 30 |
| ビジュアルロビー | 23 | | |
| シティ | 25 | | |
| チームについて | 27 | | |
| チームのポイントについて | 29 | | |

ビジュアルロビー

どう?
カッコイイ
でしょう?



新キャラ
作ったのね。
でも……

●キャラクター
クリエイト→P.21

ガン!



なんか
貧弱な坊や
って感じ……

うう、
今に見てる～
おがあちゃ～ん!



おがあちゃんって……

でも、
外見と強さは
関係ないから……

数時間後

鍛えて
きました!



これでもデモデ!

つつうか
アンドロイドだし
それに
LV1だし

ネットワーク接続から冒険にいたるまでの流れを、順を追って説明していきます。

ログイン

タイトル画面でゲームIDの設定をすると、ログインウィンドウが表示されます。項目は以下の通りです。

- ・ゲーム開始 ……ネットワーク接続します。
- ・ゲーム終了 ……ゲームを終了します。
- ・パッチダウンロード ……最新版にバージョンアップします。
- ・ゲームID登録 ……ゲームIDを再設定します。

ダウンロード&お知らせ

ネットワーク接続を始めると、サーバからパッチプログラムなどのダウンロードが始まります。画面上にはお知らせが表示されますので、忘れずにご確認ください。ダウンロードが行われた場合はデスクトップ画面に戻りますので、再度『PSO BB』を起動してください。

キャラクター選択

『PSO BB』の世界でプレイするあなたのキャラクターを選択／作成します。キャラクターは4人まで作成することができます。



キャラクター作成

新たにキャラクターを作成する場合は、「NEW CHARACTER」を選択してください。

キャラクター選択

作成済みのキャラクターでゲームを再開する場合は、「キャラクター名/LV」が表示されているキャラクターを選択してください。

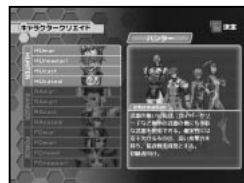
キャラクタークリエイト

キャラクタークリエイトでは、以下の流れでキャラクターを作成します。

- ①職業の選択 → ②タイプの選択
→ ③容姿の選択/キャラクターネーム入力 → ④作成完了

①職業の選択

「HUNTER (ハンター)」「RANGER (レンジャー)」「FORCE (フォース)」の3種類があります。各職業の特性については画面説明をご覧ください。



②タイプの選択

種族（人間／ニューマン／アンドロイド）と性別の違いによって、タイプを選択できます。各タイプの特性については画面説明をご覧ください。

③容姿の選択／キャラクターネーム入力

容姿に関する各項目*を選択／設定し、キャラクターネームを入力します。すべての設定が終了したら「決定」を選択してください。

*設定項目は、種族（アンドロイドとそれ以外）によって異なります。

④作成完了

作成が完了すると、プレイヤーが所属するセクションID（→P.42）が自動的に決定し、キャラクターが表示されます。【Enter】キーでSHIP選択に進みます。

**キャラクターメニュー**

作成済みのキャラクターを選択すると、以下のメニューが表示されます。

- ・決定………プレイするキャラクターを決定し、SHIP選択に進みます。
- ・キャンセル……キャラクター選択に戻ります。
- ・作り直す……選んでいるキャラクターを消去し（元に戻すことはできません）、新しいプレイキャラクターを作り直します。

**SHIP／BLOCK選択**

プレイヤーが所属するSHIPとBLOCKを選びます。SHIPは独立した船を意味し、サーバ名になります。SHIPはさらに複数のBLOCKに分けられます。

選択方法

最初にSHIP、次にBLOCKを選択します*。表示されているSHIP／BLOCKに現在所属しているプレイヤー数とパーティー数を確認したいときは、【Tab】キーを押してください。BLOCKを選択すると、ビジュアルロビーに転送されます。

*SHIP／BLOCKが定員をオーバーしていると、選択してもそのSHIP／BLOCKに所属することができません。空いているSHIP／BLOCKを探るか、時間をおいた後で再選択してみてください。

**ビジュアルロビー**

BLOCK選択後、自動的に空いているビジュアルロビーに転送されます。ビジュアルロビーは待合所の役割を担っており、BLOCK内に複数存在します。SHIP／BLOCK／ビジュアルロビー間の移動もビジュアルロビーで行います。

画面の見方**①簡易ステータス**

プレイヤーキャラクターの簡易ステータスです（→P.34）。

②キャラクター情報

各キャラクター上部に表示されている文字は、そのキャラクターのさまざまな情報です。【Tab】キーで表示を切り替えられます。

③所属SHIP／BLOCK情報表示

現在いるビジュアルロビーが所属しているSHIP／BLOCKです。

④吹き出しメッセージ

チャット入力などにより表示されるメッセージです。

インフォメーションカウンター

ビジュアルロビー中央にあるインフォメーションカウンターでは、「パーティー編成／トランスポート／チーム」の項目が選べます。

**パーティー編成****パーティー所属**

作成済みのパーティーに所属します。一覧が表示されるので、所属したいパーティーを選択してください。そのパーティーの所属シティに転送されます。なお、作成されているパーティーのモードや難易度、プレイされているクエストによっては参加できない場合があります。

パーティー作成

自分がリーダーとなるパーティーを作ることができます。所属できるプレイヤー人数（自分も含め最大4人）を満たすとそのパーティーは自動的にロックされます。また、パスワードを設定して途中参加を制限することもできます（→P.24）。

■パーティー作成方法■

- ①エピソード選択：「エピソード1/2/4(下記囲み参照)」の3つのストーリーから選択します。
- ②登録項目入力/選択
パーティー名…パーティーの名前を入力します。
パスワード……設定することで途中参加を制限できます。
モード* ……「通常冒険/チャレンジ/バトル/ノー人用」から選びます。
難易度* ……「ノーマル/ハード/ベリハード/アルティメット」の4種類の難易度から選択します。
- ③登録：パーティーが作成されてシティに転送されます。
※サービス状況によって、モード/難易度は制限される場合があります(→P.55)。

EP IVをプレイするには？

『EP IV』をインストール・登録手続きした方のみ、上記のエピソード選択で「エピソード4」を選択できます。「エピソード4」をパーティーでプレイする場合、メンバー全員が「エピソード4」を選択できる必要があります。

トランスポート

所属するSHIP/BLOCKを移動することができます。

チーム

「チーム」とは、同じ意志を持つプレイヤー同士がお互いに協力し、『PSO BB』をより楽しむためのコミュニティユニットです。くわしくはP.27をご覧ください。

テレポーター

ネットワーク接続後、同BLOCK内の別のビジュアルロビーに移動したい場合は、今いるビジュアルロビーのテレポーターで移動することができます。



ロビーアクション

ビジュアルロビー内では、“ロビーアクション”と呼ばれるポーズアクションが楽しめます。なお、ハンターズライセンスを購入してプレイしているプレイヤーは、ビジュアルロビー以外でもロビーアクションが可能です。

ビジュアルロビー操作

| | |
|---------------------|-------------------------------|
| ロビーアクション | [0]～[9] |
| ショートカット | [Alt] + [A]～[Z] [F1]～[F12] |
| ロビーアクション ウィンドウ表示 | [Alt] + [End] |



※ビジュアルロビー以外では、[Shift]+ショートカットによる異性のロビーアクションや一部のアクションはできません。

シティ

ビジュアルロビーでのパーティー編成を終えると、シティ内のハンターズギルドに転送されます。シティには冒険の準備を行う設備があり、ここでさまざまなクエストを請け負います(→P.33)。

総督の部屋/ラボルーム



メインストーリーのクエストを受けることができます。

ハンターズギルド



メインストーリー以外のクエストを受けることができます。

主転送装置



この装置で冒険へと向かいます。

ショップ



武器・防具・アイテムなどを売買できます。

鑑定屋



「???」のついた武器を鑑定してもらえます。

メディカルセンター



HP・TPの全回復、状態異常の回復ができます。

チェックルーム



メセタ(お金)やアイテムなどを預けることができます。

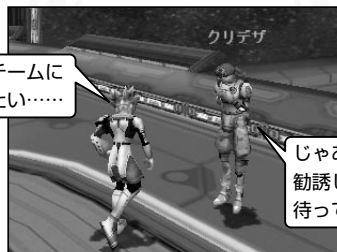
ビジュアルロビー



Maiさんの頭の上に出てる名前は何ですか?

これはチーム名。あなたはまだどこにも所属してないわね

●キャラクター情報 →P.23



僕もチームに入りたい……

じゃあ、勧誘してあげるから待ってなさい

●勧誘→P.27



やった、これで僕もチームの一員だ!

私はマスターだから、メンバーの昇格とか除名とかいろいろできるのよ

●マスターメニュー →P.27

シティ

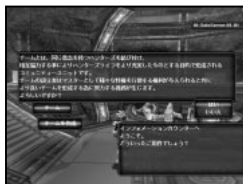


バ、バシリ……!?

ということでこれでモノメイト買ってきて

チームについて

チームを結成すると、メンバー同士で以下のようなコミュニケーションを楽しめます。



チームを作成

インフォメーションカウンターでチームを作成します。作成者がさまざまな権限を持つ「マスター」になります。

チームの構成

メンバーは、作成者の「マスター (赤)」・昇格した「リーダー (青)」・それ以外の「コモン (白)」でクラス分けされます。キャラクター情報 (→P.23) でチーム名を表示すると、その色でクラスを確認できます。

ポイントについて

チームではポイントを貯めて他のチームとポイントランキングを争ったり、ポイントを利用してチーム専用の特典を購入することができます。くわしくはP.29をご覧ください。

マスターメニュー

マスターのみ、インフォメーションカウンターでメンバー人事・マスター権限の譲渡・チームの解散・特典の購入 (→P.29)・チームフラッグの登録 (→P.55) ができます。

メンバー勧誘

マスターとリーダーは、「メインメニュー」→「チーム」→「メンバー勧誘」で、他のチームに所属していないプレイヤーを自分のチームに勧誘できます。

チームから脱退

チームから脱退したい場合は、インフォメーションカウンターの「チーム」→「チームからの脱退」で脱退可能です。

チーム内チャット

「メインメニュー」→「チーム」→「チームログ」か[F9]キーで、「チームログウィンドウ」を表示できます。このウィンドウでチーム内チャットができます。

メール送信/アイテム送信/会いに行く

「メインメニュー」→「チーム」→「チーム員一覧」で相手を選択すれば、メールやアイテムを送信したり、会いに行くことができます。

シティ

セットアップ

冒険の準備

冒険の世界へ

コミュニケーション

困ったときには／索引

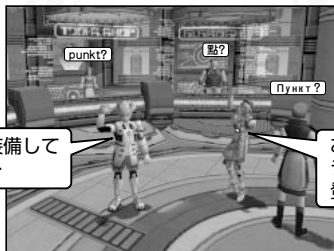
あら、
たまにはやるわね



「スペシャルウェポン」
ゲットしました!

●スペシャルウェポン
→P.29

これを装備して
ムフフ…



お待ち! チームの
ランキングポイントに
登録しなさい!!

●ランキングポイント
→P.29

なるほど～。
でも、それで
何がお得なの?



メインメニュー→
チーム→
ポイント登録
でOKよ

●ポイントの登録
→P.29

うお、アイテム
無くなっちゃうの!?



ちゃんと
チームのポイントで
いいものと交換するから
安心しなさい…

●特典の購入→P.29

チームのポイントについて

以下の方法でチームのポイントを手入・利用することができます。

スペシャルウェポンの入手

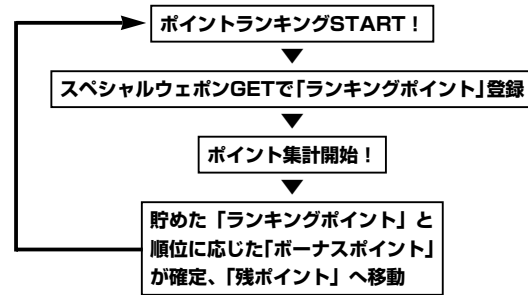
エネミーを倒したときなど、まれに特殊なアイテム「スペシャルウェポン」を手入できることがあります。スペシャルウェポンは、外見・性能・ポイント登録したときの価値(ポイント数)もさまざまなものがあります。もし運良く見つけた場合には、シティの鑑定屋でどんな武器なのか鑑定してもらいましょう(鑑定する必要があるものもあります)。

ポイントの登録

「メインメニュー」→「チーム」→「ポイント登録」で、持っているアイテムから登録するスペシャルウェポンを選択します。登録すると選択したスペシャルウェポンは消失し、代わりにその種類に応じたポイント数がチームの「ランキングポイント」に登録されます。

ポイントランキング

各チームは「ランキングポイント」を貯めて、一定期間ごとにその順位を争います。ポイントが集計されて順位が確定した際に上位に入賞していると「ボーナスポイント」がもらえます。そして「ランキングポイント」と「ボーナスポイント」の合計がチームの「残ポイント」に移動し、特典の購入に利用できます。



特典の購入

マスターのみ、インフォメーションカウンターで「チーム」→「マスターメニュー」→「特典の購入」を選択して、チームの「残ポイント」を利用してリストの中からチーム専用の特典を購入するものを選びます。

特典には「メンバー枠拡大」や「チームフラッグ(→P.55)」など、さまざまなものがあります。

セットアップ

冒険の準備

冒険の世界へ

コミュニケーション

困ったときには／索引

ビジュアルロビー



作戦会議よ！
いますぐに
ロビー15に
来なさい!!

あ、
メールだ

●シンプルメール
→P.50

ビジュアルロビー
(LOBBY15)



来ました～!

●会いに行く→P.27



無言?
シカト!?

[F9]!

●メニューショートカット
→P.38



なんだ、
話してたんだ!

チーム間だけの
チャットが
できるのよ

●チーム内チャット
→P.27、51

第3章 冒険の世界へ

いよいよ冒険の始まりです。
さまざまな攻撃を駆使し、仲間と共にクエストを達成していきましょう。
この章では主に冒険中の操作を説明します。

| | | | |
|--------------|----|----------------------|----|
| 冒険の流れ | 33 | ゲームシステム紹介 | 42 |
| 画面の見方 | 34 | 武器 | 42 |
| 冒険中の操作 | 35 | 防具とユニット | 42 |
| 移動/カメラ | 35 | アイテム | 42 |
| アクションパレット | 35 | トラップ | 42 |
| アクションショートカット | 36 | ステータス | 42 |
| 装備 | 37 | 状態異常 | 42 |
| 通常攻撃 | 37 | セクションID | 42 |
| テクニック | 37 | アクションパレット/ アイコン一覧 | 43 |
| アイテム | 38 | 行動 | 43 |
| ショートカットウィンドウ | 38 | 通常攻撃 | 43 |
| メニューショートカット | 38 | 状態異常 | 43 |
| マグ | 39 | テクニック | 44 |
| フォトンブラスト | 39 | アイテム | 44 |
| テレパイプ&リユーカー | 40 | トラップ | 44 |
| エリアマップ | 40 | | |
| オプション | 40 | | |
| 戦闘不能 | 41 | 嗚呼、BB道! | |
| 中断と途中参加 | 41 | ～クエスト編～ | 32 |

主転送装置前



早く
冒険行きたいっす!
ここらっすか?

まず
クエストを
引き受けないと
ダメよ

●クエストを請ける
→P.33

総督の部屋の前



ハンターズギルドでも
同じっすね

総督の部屋に
集まるのよ

●総督の部屋→P.25
●ハンターズギルド
→P.25

総督の部屋



総督府からの
依頼は
次の通りになります。

総督府の受付嬢
モモカ



カ、カワイイ!

何してるの?
ラグオルに
行くわよ!

『PSO BB』では、メインストーリーとなるゲームモード「通常冒険／一人用」(パーティー編成時に選択、→P.24)において以下の流れで冒険を進行します。

①ビジュアルロビーでパーティー編成 → ②シティでクエストを請ける
→ ③クエストの遂行 → ④依頼主に報告 → ⑤クエスト達成

①ビジュアルロビーでパーティー編成

最初にパーティーリーダーとなるプレイヤーが、インフォメーションカウンターで「パーティー編成」→「パーティー作成」を行きましょう。残りのメンバーは、作成されたパーティーに「パーティー編成」→「パーティー所属」で所属しましょう。



②シティでクエストを請ける

シティの「総督の部屋／ラポルム」でクエストを請けます。エピソード1の場合、カウンター受付の“モモカ”という女性に話しかけます。パーティーリーダーが請け負うクエストを選択します。パーティーメンバー全員がカウンターに集合していないとクエストを請けられません。また、シティの「ハンターズギルド」でも同じ流れでクエストを請けられます。



「総督の部屋」受付でクエスト選択

③クエストの遂行

依頼内容を遂行します。惑星ラグオルに向かう場合、主転送装置(→P.25)で移動しましょう。内容によっては、惑星ラグオル以外でのクエストもあるかもしれませんが、戦闘や謎解きをこなしつつ、クエストを達成しましょう。ほとんどの場合は、クエストを達成するとシティに戻るためのトランスポーターが出現します。

④依頼主に報告

クエストを達成したら、依頼主に報告しましょう。その後の頼末が説明され、カウンターで報酬を受け取るよう指示されます。

⑤クエスト達成

カウンターのオペレーターと話しかけると、クエスト達成です。1つのクエストを達成することで、新たなクエストを請けることができるようになるかもしれません。



画面の見方

以下がメインとなる戦闘画面です。メインメニューを開いても一時停止にはならず、画面上では戦闘が継続されます。



1 簡易ステータス



- 1 フォトンブラストゲージ (→P.39)
- 2 プレイヤーカラー
- 3 現在のレベル(Lv)
- 4 現在のHP/最大HP
- 5 現在のTP/最大TP (→P.37)
- 6 キャラクターネーム

- ### 2 仲間のHP/Lv/プレイヤーカラー
- パーティの仲間のステータスや、プレイヤーカラーが分かります。

3 状態表示

毒・マヒなどの状態異常の場合にアイコンが表示されます (→P.42・43)。

- ### 4 敵の名前/属性、またはアイテム名
- 戦闘時の敵の情報や、手に入れたアイテムの名前が表示されます。

- ### 5 各種受信アイコン/検索結果アイコン
- メール・ギルドカード・招待を受信した場合や、検索を行った結果がアイコンで表示されます (→P.49)。

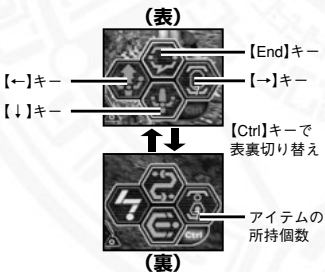
6 モード名表示

「バトルモード/チャレンジモード」時に表示されます。「通常冒険/一人用」時には表示されません。

7 レーダーマップ/コンパス

▲がプレイヤー(色は各プレイヤーカラーに対応)、●は敵を表します。レーダーマップ右下のコンパスは、常に北を指し示しています。

8 アクションパレット (→P.35)



9 アクションショートカット

数字キーの【1】～【0】に、アクションパレットをショートカットとして登録できます (→P.36)。

冒険中の操作

冒険中やシティで行う主な操作を紹介します。

移動/カメラ

プレイヤーを移動させます。辺りに敵がいる場合は、武器を構えた状態になります。移動しているときに方向がわからなくなった場合は、カメラ補正を行いましょう。また、【Enter】/【↓】キーでNPC*に話しかけたりスイッチを起動できます。

移動/カメラ

| | |
|-----------------|-------------|
| 前移動 | [W] |
| 後ろ移動 | [S] |
| 左回転/左移動 | [A] |
| 右回転/右移動 | [D] |
| オートランニングON/OFF | [Q] |
| オートウォーキングON/OFF | [E] |
| 話す/アクション | [Enter]/【↓】 |
| カメラを正面に補正 | [↑] |



*NPC: Non Player Character (プレイヤーが操作を行わない、ゲーム上に登場するキャラクター)のこと。

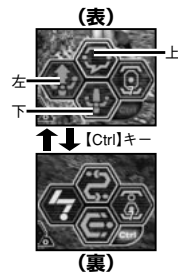
アクションパレット

アクション(攻撃、テクニク・アイテムの使用など)をパレット(画面右下の六角形枠)に設定し、簡単な入力で行えるのがアクションパレットです。アクションパレットは表/裏があり、【Ctrl】キーで切り替えられます。表/裏の左右下パレット分で6種類のアクションを設定できます*。

アクションパレット

| | |
|--------|--------|
| 左 | [←] |
| 下 | [↓] |
| 右 | [→] |
| 表裏切り替え | [Ctrl] |

*表/裏の上パレットは、シンボルチャット(→P.47)/ワードセレクトウィンドウ(P.51)、ショートカットウィンドウ(→P.38)に固定されており、変更できません。



アクションパレットの設定

アクションパレットの設定は、「メインメニュー」→「カスタム」で行います。設定方法は以下の通りです。

- ①「現在のアクション」から変更したいアクションを選びます。【Ctrl】キーで表／裏を切り替えられます。
- ②隣に「アクション一覧」が表示されるので、そのパレットに設定したいアクションを選んでください。「現在のアクション」と同じアクションを選んだ場合、そのパレットは何も設定していない状態になります。
- ③すべての設定が終了し【BackSpace】／【Esc】キーでメインメニューに戻ると、設定が反映されます。



アクションショートカット

アクションパレットに設定しているアクションを、【1】～【0】キーにショートカットとして割り振ることができます。割り振られたアクションは、画面下にパレットと対応数字で表示されます。



アクションショートカットの設定

アクションショートカットの設定は、「メインメニュー」→「カスタム」で行います。設定方法は以下の通りです。

- ①「現在のアクション」が表示されるので、【Enter】キーを押して「アクション一覧」を表示します。
- ②「アクション一覧」からショートカットに割り当てたいアクションを選び、対応させる【1】～【0】キーを入力してください。アクションの右下に対応キーが表示されます。同じキーをもう一度入力すると、何も設定していない状態になります。
- ③すべての設定が終了し【BackSpace】／【Esc】キーでメインメニューに戻ると、設定が反映されます。



装備

「メインメニュー」→「アイテムバック」→「装備」で装備ができます。一覧のアイコンやアイテム名の色で、種類や装備の可否が分かります。

メインメニュー上のアイコン



- ・白……装備可能
- ・灰……現在のパラメータやレベルでは装備不可
- ・緑……フォトン性能・特殊効果・スロットなどを持つ特殊な武器・防具
- ・×……アイテム名にこの表示が付いているものは装備不可



通常攻撃

武器による通常攻撃は3種類あり、アクションパレットに設定して行います。向いている方向の最も近い敵に対し自動的に狙いを定め、「アタック→ヘビーアタック→エクストラアタック」など、タイミング良く連続入力すれば3発目まで命中率が上昇します。



攻撃の種類

威力や命中率の異なる「アタック／ヘビーアタック／エクストラアタック」の3種類があります。対応するアクションパレットはP.43をご覧ください。

テクニク

テクニクとは？

テクニクとは「フォイエ（火球攻撃）」や「レスタ（HP回復）」など、TPを消費して行うコマンドです*。「テクニクディスク」というアイテムを手に入れて使用すると覚えられます。

*アンドロイド系のキャラクターはテクニクを使用できないので、このコマンドは選択できません。

テクニクの使用

テクニクは、アクションパレットに設定するか、「メインメニュー」→「テクニク」で使用テクニクを選択することで使用できます。テクニクの種類については、P.44をご覧ください。



アイテム

アクションパレットに設定するか、「メインメニュー」→「アイテムバック」→「アイテム」で、アイテムを使用できます。メインメニューでの項目は以下の通りです。

- ・使う……アイテムを使用します。武器・防具の場合は「装備／はずす」を選ぶことができます。
- ・置く……アイテムをその場に置きます。
- ・ソート……アイテムの並べ替えができます。
- ・セット……アンドロイド系のキャラクターでトラップを使用する場合(→P.42、44)、この項目でトラップをセットします。

アイテムの交換

シティ（総督の部屋／ラポルルーム／ハンターズギルドを除く）内では、「メインメニュー」→「アイテムバック」→「アイテム交換」で、仲間と複数のアイテムを同時に交換できます。

ショートカットウィンドウ

装備の変更やアイテム・テクニクの使用などをメインメニューを介さずに行いたい場合、このショートカットウィンドウで素早く実行することができます。

| ショートカットウィンドウ | |
|--------------|------------------|
| ウィンドウ開閉 | [Ctrl] + [End] * |
| ページ切り替え | [←] |
| 選択 上/下 | [↑] / [↓] |
| 決定 | [Enter] |
| 並べ替え(テクニクのみ) | [Tab] |

※アクションパレット裏の上に対応しています。



メニューショートカット

[F1] ~ [F12] キーで、メインメニュー項目に該当するウィンドウや、チャットウィンドウなどを直接開くことができます。

| | |
|-----------------|---------------------------|
| [F1] ……Fキー対応一覧 | [F8] ……チーム |
| [F2] ……装備 | [F9] ……チームログ ウィンドウ |
| [F3] ……テクニク | [F10] ……チャット切り替え |
| [F4] ……マグ | [F11] ……キーボード操作 ON/OFF |
| [F5] ……ギルドカード | [F12] ……メインメニュー |
| [F6] ……シンプルメール | |
| [F7] ……シンボルチャット | |

マグ

マグとは？

プレイヤーの肩付近に浮かんでいる謎の特殊防具「マグ」は、アイテムを与えることで成長します。マグの効果は、「パラメータ補助」「特殊行動によるサポート」「フォトンブラストの習得・発動」です。



マグ

マグの成長

「メインメニュー」→「アイテムバック」→「マグ」→「アイテムを与える」で、マグにアイテムを与えて成長させることができます。マグにもパラメータが存在し、与えるアイテムによって変化するパラメータが異なります。

マグの形態変化

マグをレベルアップさせていくと、規定レベルごとに形態が変化します。どのように形態変化するかは、その時点での装備者の職業・パラメータやセクションID(→P.42)によって異なります。

フォトンブラスト

フォトンブラストとは？

マグを通じてフォトンの守護神「フォトンミラーージュ」を召喚するアクションが「フォトンブラスト」です。1つのマグで最大3つのフォトンブラストを習得できます。



フォトンブラストゲージ

フォトンブラストの効果

6種類のフォトンミラーージュが存在し、それぞれ「攻撃／回復／パラメータ上昇」のいずれかの効果を与えます。

習得方法

マグの形態変化時に、自動的に新たなフォトンブラストを習得します。

発動方法

- ①敵に通常攻撃のうち「アタック／ヘビーアタック」をヒットさせる、あるいは敵からダメージを受けることで、画面左上簡易ステータスにあるフォトンブラストゲージが貯まっていきます。
- ②フォトンブラストゲージが100%になると、アクションパレット裏がフォトンブラスト専用のパレットに変化します。
- ③呼び出したいフォトンミラーージュに対応したアクションパレットを選んで入力すると、フォトンブラストを発動します。

テレパイプ&リューカー

エリア内でアイテム「テレパイプ」やテクニック「リューカー」を使用すると、テレポーターという臨時転送装置を作り出すことができます。

この臨時転送装置でシティとの行き来が可能になり、作成者がシティからエリアに戻るのに使用するまで、誰でも何回でも使用できます。



エリアマップ

エリア全体のマップを「メインメニュー」→「アイテムバック」→「エリアマップ」で確認できます。



| エリアマップの操作 | |
|-----------|--------------|
| 地図を動かす | [↑][↓][←][→] |
| 拡大 | [Shift] |
| 縮小 | [Ctrl] |

オプション

「メインメニュー」→「オプション」で、ゲームプレイ中の設定を変更します。以下の項目を選択し変更してください。

リーダーマップ表示：冒険中のリーダーマップ表示を「方角を固定する／しない」から選択します。

ファンクションキー設定：「メニューショートカット→[F1]～[F12]キー」「チャットショートカット→[Shift]+[F1]～[F12]キー」の、[Shift]キー使用を変更することができます。

キーボード操作の変更：キーボードで移動操作などを行うか、ON/OFFで切り替えられます。OFFにすると「マウスかゲームパッドで移動や行動を操作」[Space]キーを押さずに文字入力を開始「アクションショートカットはテンキー(NumLockオフ時)のみの操作」になります。

マウス操作の変更：マウスによる操作のON/OFFとそのタイプを選択します。初期設定は「OFF」です。

パッドコンフィグ

- ・デフォルト設定に戻す … 変更していた設定を、初期設定に戻します。
- ・カスタム …… 操作項目を選び、対応させたいゲームパッドのボタンを入力すると設定を変更することができます(カスタム例はP.41参照)。

キーコンフィグ

- ・デフォルト1～4 … 操作タイプを選択します。初期設定は「デフォルト1」です。
- ・カスタム …… 操作項目を選び、対応させたいキーを入力すると設定を変更することができます(一部操作は変更できません)。

カーソル位置の保存：以前選択したカーソル位置を記憶した状態にするか設定します。
 メッセージの速度：メッセージ表示速度を設定します。
 自動切断：操作されない状態で自動的にネットワーク接続を切断する時間を設定します。
 画面の明るさ：5段階で画面の明るさを調整できます。

【パッドコンフィグのカスタム例】

| | | |
|------------------|---|------|
| アクションパレット中/決定 | → | ボタン3 |
| アクションパレット右/キャンセル | → | ボタン4 |
| アクションパレット左/詳細表示 | → | ボタン1 |
| アクションパレット上 | → | ボタン2 |
| メニューの開閉 | → | ボタン7 |
| 前ページ/カメラ | → | ボタン5 |
| 次ページ/アクションパレット切替 | → | ボタン6 |
| メニュー開く/メニュー項目決定 | → | ボタン8 |

戦闘不能

HPが0で戦闘不能になると、その場に倒れてしまいます。「バイオニア2へ戻りますか?」と表示されるので「はい/いいえ」いずれかを選んでください。

「はい」を選んだ場合：シティのメディカルセンターから再開します。

「いいえ」を選んだ場合：チャットやディバイド(仲間のフォトンプラストに同調)以外の行動は取れません。パーティーの仲間にテクニックの「リバーサー」やアイテムの「ムーンアダマイザー」を使ってもらうことで復活できます。

※キャラクターがLV20以上の場合、戦闘不能時に経験値が少し減少します。

※作成したパーティーのモードが「一人用」の場合、戦闘不能になった時点でシティのメディカルセンターから再開します。

中断と途中参加

中断

「PSO BB」では、ネットワーク接続している他のプレイヤーへの迷惑防止のため、プレイ中の一時停止はできません。プレイを中断する場合は、「メインメニュー」→「ゲーム終了」を選択して、タイトル画面に戻りましょう。

途中参加

パーティーが3人以下の場合は、他のプレイヤーがパーティーに途中参加できます。そして、途中参加可能なクエストならば、クエスト中のパーティーにも加わることができます。

途中参加できない場合

「パーティーが途中参加不可のクエスト中である」「パーティーが一人用クエスト中である」「LV制限で入れない」「自分がクエストを請ける条件を満たしていない」場合は、他のプレイヤーは途中参加できません。

ゲームシステム紹介

アクションパレット/アイコン一覧

『PSO BB』『EP IV』における主なゲームシステムを簡単に紹介します。

ゲーム中に表示される主なアクションパレットやアイコンの一覧です。これ以外にもアクションやアイコンは存在します。

セットアップ

冒険の準備

冒険の世界へ

コミュニケーション

困ったときには／索引

セットアップ

冒険の準備

冒険の世界へ

コミュニケーション

困ったときには／索引

武器

主に武器は、ハンターが得意とする剣系・レンジャーが得意とする銃系・フォースが得意とする杖系の3つに分かれます。職業やパラメータによって装備の可否が決まっており、また、武器にはさまざまな付加要素があります。

防具とユニット

防具には鎧と盾があり、さらにスロット付きの鎧に装着できるユニットがあります。職業やレベルによって装備の可否が決まっており、また、防具にはさまざまな耐性があります。

ユニット

名前が緑色で表示されている鎧にはスロットが付いており、このスロット数分だけユニットという機能拡張パーツを装着できます。

アイテム

アイテムは主に回復系・強化系・特殊系に分かれ、プレイヤーに使用する他にもマグに与えて育成する用途があります。アイテムの種類はP.44をご覧ください。

トラップ

アンドロイド系のキャラクターはテクニックが使用できません。その代わりにアイテムとしてトラップを所有しており、自ら仕掛けることができます。トラップの種類はP.44をご覧ください。

ステータス

プレイヤーのステータスは、「メインメニュー」表示時の画面右下のウィンドウで確認できます。[←][→]キーでページを切り替えることができ、プレイヤー情報・パラメータなどを確認できます。







状態異常

トラップや敵の攻撃を受けることで、状態異常になることがあります。状態異常になると、画面左上の簡易ステータス右にアイコンが表示されます（一部除く）。状態異常の種類はP.43をご覧ください。




セクションID

キャラクター作成時に自動的に決定される「セクションID」は、ゲーム中のアイテム出現傾向やマグの最終形態変化に影響を与えます。そのくわしい仕組みは明かされていませんが、セクションIDは10種類あります。











行動

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 話す……人と話す。  | 見る……辺りや物を見る。  |
| チャット……パーティーメンバーとチャットをする。  | 押す……物などを押す。  |
| 拾う……アイテムなどを拾う。  | テレポート……テレポートする。  |

通常攻撃












| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| アタック……普通の攻撃。威力は小さく命中率が高い。  | ヘビーアタック……強い攻撃。威力が大きく命中率が低い。  |
| エクストラアタック……特殊攻撃。武器に特殊効果がある場合にのみ使用可能。命中率が低い。  | |

状態異常








| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 毒……HP減少。アンティドート/アンティLV1で回復。  | 攻撃力ダウン……一定時間、攻撃力低下。アンティLV6で回復。  |
| ショック……一定時間、通常攻撃・テクニック使用不可。アンティLV2で回復。  | 防御力ダウン……一定時間、防御力低下。アンティLV6で回復。  |
| マヒ……通常攻撃・テクニック使用不可。アンティパラライズ/アンティLV3で回復。  | フリーズ……一定時間、行動不可。アンティLV7で回復。  |
| 混乱……一定時間、移動・攻撃の方向が定まらない。アンティLV4で回復。  | 糸……一定時間、移動不可。回復は時間経過のみ。  |
| スロー……一定時間、移動・攻撃スピード低下。アンティLV5で回復。  | 戦闘不能……HP0の状態。回復方法はP.41「戦闘不能」参照。  |

※アンドロイド系のキャラクターは、毒・マヒの状態異常にはなりません。




テクニック

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| フォイエ……敵1体に火球攻撃を する。  | シフタ……仲間の攻撃力を上昇させ する。  赤色 |
| ソンデ……敵1体に落雷攻撃をす る。  | デバンド……仲間の防御力を上昇させ する。  青色 |
| パータ……直線上に氷貫通攻撃をす る。  | ジェルン……敵の攻撃力を低下させ する。  赤色 |
| レスタ……HPが回復する。  | ザルア……敵の防御力を低下させ する。  青色 |
| アンティ……状態異常を治す。LVが 高いほど治療できる状態 異常が増える。  | リューカー……シティへのテレポーター を一時的に作成する。  |
| リバーサー……傷つき倒れた仲間を復活 させる。  | |

アイテム

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| モノモイト……HPが多少回復す る。  | モノフルイド……TPが多少回復す る。  |
| アンティドート……体内の毒を中和し、 「毒」状態を治す。  | テレバイブ……シティへのテレポ ーターを一時的に 作成する。  |
| アンティパライズ……体のしびれを取り、 「マヒ」状態を治す。  | トラップビジョン……周囲に隠された罠 を発見できる。  |
| ムーンアトマイザー……傷つき倒れた仲間 を復活させる。  | |

トラップ

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ダメージトラップ……相手が近づくと爆 発しダメージを与 える。  | フリーストラップ……相手が近づくと凍 らせて、一定時間 行動不能にさせる。  |
| コンフューストラップ……相手が近づくと混乱させて、一定時間移動と攻撃の方 向を定まらなくさせる。  | |

第4章

コミュニケーション

『EP IV』の楽しみは冒険だけではありません。
 チャットやメールなどのコミュニケーションが、さらに
 オンラインならではの楽しさを広げていきます。

| | | | |
|-------------|----|----------------------------|----|
| チャット | 51 | その他の機能 | 51 |
| 通常チャット | 47 | ワードセレクト | 51 |
| チャットショートカット | 47 | インフォボード | 51 |
| シンボルチャット | 47 | ログウィンドウ | 51 |
| ギルドカード | 49 | チームログウィンドウ／ 通常チャットウィンドウ | 51 |
| MYカード | 49 | | |
| カード一覧 | 49 | 嗚呼、BB道！ | |
| 検索結果 | 49 | ～出会い編～ | 46 |
| 着信拒否設定 | 49 | ～旅立ち編～ | 52 |
| シンプルメール | 50 | | |
| メール送信 | 50 | | |
| 受信メール | 50 | | |
| 留守番返信設定 | 50 | | |

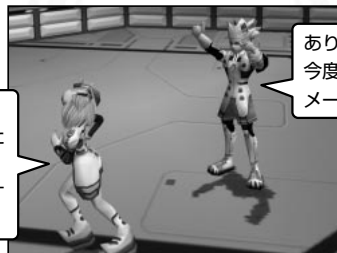
初顔合わせ・戦闘後



これでいいのかな…
ちょっと待ってね

おつー
ねえ、ギルカ交換しない?

- おつ=お疲れさま
- ギルカ=ギルドカード
- ギルドカード→P.49



初めてで疲れちゃった今日はもう落ちますまたね!

ありがとう、今度メールするね!

- ゲームの終了→P.9

翌日



チームに誘っちゃおう!
OKならMailに頼まなくっちゃ

こんにちは!
僕、「クリデザ」っていうチームに入ってるんだけど君も入らない?

その翌日



ゴメンねチームってよく分からないから遠慮しておきます。またいつか誘ってくださいね。

ガーン!!!
フ、フラれた……

チャット

通常チャット

通常のキーボード入力によるチャットは、[Space] キーで入力モードに切り替えて行います。入力を終えて [Enter] キーを押すと、吹き出しメッセージの形で画面に表示されます。

※「メインメニュー」→「オプション」→「キーボード操作の変更」を設定することで、[Space] キーを押さずに文字入力を開始することができます(→P.40)。



チャットショートカット

[Shift] + [F1]～[F12] キーにメッセージを登録・配置し、チャットのショートカットキーとして利用できます。

ショートカットの登録方法

- ①「メインメニュー」→「チャット」→「ショートカット」で一覧を表示します。
- ②割り振りたいキーを選んで「登録する」を選択します。
- ③メッセージを入力してください。[Enter] キーでメッセージを確定します。
- ④表示内容を確認して、よろしければ「はい」を選択してください。



シンボルチャット

顔・物・行動・セリフなどのパーツを並べ、絵によるメッセージを表示するのがシンボルチャットです。事前に登録・作成しておき、[End] キー(アクションパレット表の上)でウィンドウ表示し*、選択/決定します。作成時の操作方法は以下の通りです。

※ワードセレクトウィンドウが表示される場合は、[Tab] キーで切り替えてください。



シンボルチャット作成時の操作方法

| | |
|-------------|---------------------|
| パーツの選択・移動 | [↑][↓][←][→] |
| セット | [Enter] |
| キャンセル | [BackSpace] / [Esc] |
| ペアセットON/OFF | [P] |
| カラー変更 | [C] |
| たて反転 | [Tab] |
| よこ反転 | [Ctrl] |

シンボルチャットの登録方法

「メインメニュー」→「チャット」→「シンボルチャット」で一覧が表示されます。「未登録」または登録済みのデータ名称を選び、以下の項目を設定してください。

フェイスタイプ

変更

4種類の顔を選びます。色も変更できます。

コピー

選択している登録データを、別のデータにコピーします。一覧からコピー先のデータを選んでください。

キャプチャー

画面に表示された最新のシンボルチャットを、自分のデータとしてキャプチャーできます。キャプチャーしたデータは、名称が「キャプチャー」となります。キャプチャーは、表示されたシンボルのキャプチャー設定が「許可」に設定されている場合のみ可能です。



新規パーツ

フェイスパーツ

目・鼻・口・手などのパーツを選択、配置します。

オブジェクトパーツ

メッセージや記号などのパーツを選択、配置します。



パーツの編集

パーツの移動

配置済みのパーツを移動します。

パーツの消去

選択したパーツを消去します。

全消去

フェイスタイプやパーツをすべて消去します。



SE変更

シンボルチャット表示時の効果音を設定します。

キャプチャー設定

シンボルのキャプチャーを「許可／禁止」から選択します。

シンボル登録

作成したシンボルに名称を付けて登録します。登録データの名称を変更したい場合も、この項目で設定します。

ギルドカード

「ギルドカード」と呼ばれるコミュニケーションカードを作り、他のプレイヤーとカード交換ができます。このカードを利用して、検索・メール送信・転送などができます。

ギルドカードに関する操作は、「メインメニュー」→「チャット」→「ギルドカード」を選び、以下の項目より行います。



MYカード

- ・渡す……………送り先を選んで、カードを送信します。
- ・コメントを記入する…カードに添えるコメントを入力します。

カード一覧

もらったギルドカードの一覧が表示されます。カードを選択して、以下の項目を実行できます。

- ・検索する……カードの相手をネットワーク上で検索します。結果は「検索結果」で見ることができます。
- ・メモを見る…カードにメモした内容を見ます。
- ・メモを書く…もらったカードにメモをしておくことができます。
- ・ソート…………カードの並べ替えができます。
- ・削除する……選択したカードを削除します。

検索結果

検索結果を確認できます。相手がプレイ中の場合は、以下の項目が表示されます。

- ・メール送信…シンプルメール(→P.50)を送信します。
- ・会いに行く…相手の所属しているビジュアルロビーに転送されます。

着信拒否設定

特定ユーザーからの着信を拒否することができます。

- ・着信拒否登録一覧……着信拒否登録を行ったプレイヤーの一覧が表示されます。プレイヤーを選択すると、登録を解除できます。
- ・新規プレイヤー登録…新たに着信拒否するプレイヤーを登録します。「ギルドカードから指定／オンライン上で指定／メールから指定」を選び、一覧から登録したいプレイヤーを選択してください。

シンプルメール

他プレイヤーとメールの送受信ができます。メールを受信すると、画面上部にメール受信アイコンが表示されます。

シンプルメールに関する操作は、「メインメニュー」→「チャット」→「シンプルメール」を選び、以下の項目より行います。



メール送信

送り先を一覧から選び、メッセージを入力します。入力を確定したら、確認画面で「はい」を選ぶとメールを送信します。

受信メール

受信したメールの一覧が表示されます。選択して、以下の項目を実行できます。

- ・返信する…選択したメールに対して返信します。
- ・検索する…メールを送信してきたプレイヤーの現在情報を検索します。検索結果は「ギルドカード」→「検索結果」で確認できます。
- ・削除する…選択したメールを削除します。

留守番返信設定

この項目を設定することで、メール受信時に自動的に登録メッセージを返信できます。項目内容は以下の通りです。

- ・留守番返信ON/OFF…自動返信を行うか「ON/OFF」より選びます。初期設定はOFFです。
- ・返信内容変更 ……自動返信するメッセージを登録/変更できます。

※メール送信や留守番返信は、自分だけでなくメールを送りたいプレイヤーもオンライン接続している必要があります。PSO BBサーバ上には、メールや留守番返信は保存されませんので、あらかじめご了承ください。

スクリーンショットについて

プレイ中に【PrintScreen】キーを押すと、スクリーンショットを撮影できます。画像は、PSO BBがインストールされたフォルダ内にある「bmp」フォルダ内に保存されます。画像の利用方法については、公式サイト(<http://psobb.jp/>)の「サイトポリシー」をご覧ください。

その他の機能

ワードセレクト

「ワードセレクト」とは、定型の単語を組み合わせる文章を作成できる機能です。

【End】キー（アクションパレット上）を押すと、選択画面が表示されます。シンボルチャットウィンドウが表示される場合は、【Tab】キーで切り替えてください。

文型のタイプ・文章・ターゲットを選択/決定すると、「ワードセレクト」を使用したメッセージを画面に表示することができます。



インフォボード

プレイヤーの自己紹介ボードです。インフォボードに関する操作は、「メインメニュー」→「チャット」→「インフォボード」を選び、以下の項目より行います。

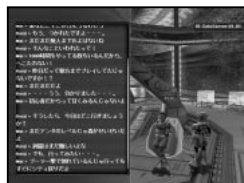
ボードを見る：一覧より自己紹介を見たいプレイヤーを選択してください。インフォボード未記入のプレイヤーは、名前が灰色で表示されます。

ボードに記入：インフォボードに自己紹介を記入/変更できます。



ログウィンドウ

全員の会話ログを見ることができます。ログウィンドウが表示され、チャット入力時はウィンドウが小さくなり入力画面が表示されます。



チームログウィンドウ/通常チャットウィンドウ

【F9】キーで、チーム（→P.27）内のみチャットを表示する「チームログウィンドウ」を開くことができます。また、ウィンドウ表示時に【F10】キーを入力すると、「通常チャットウィンドウ」としても利用できます。



▲チームログウィンドウ時



▲通常チャットウィンドウ時

戦闘中



失恋パワーは
スゴいわね。

クソー、
ウォリヤー、
ドリヤー、

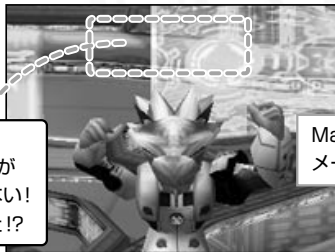
ボス戦



頼もしく
なったわね……

っしゃあ!
行くぜ!!

数日後



アレ?
チーム名が
表示されない!
除名された!?

Maiさんから
メールが届いています

●シンプルメール
→P.50



うう、姉御～(涙)

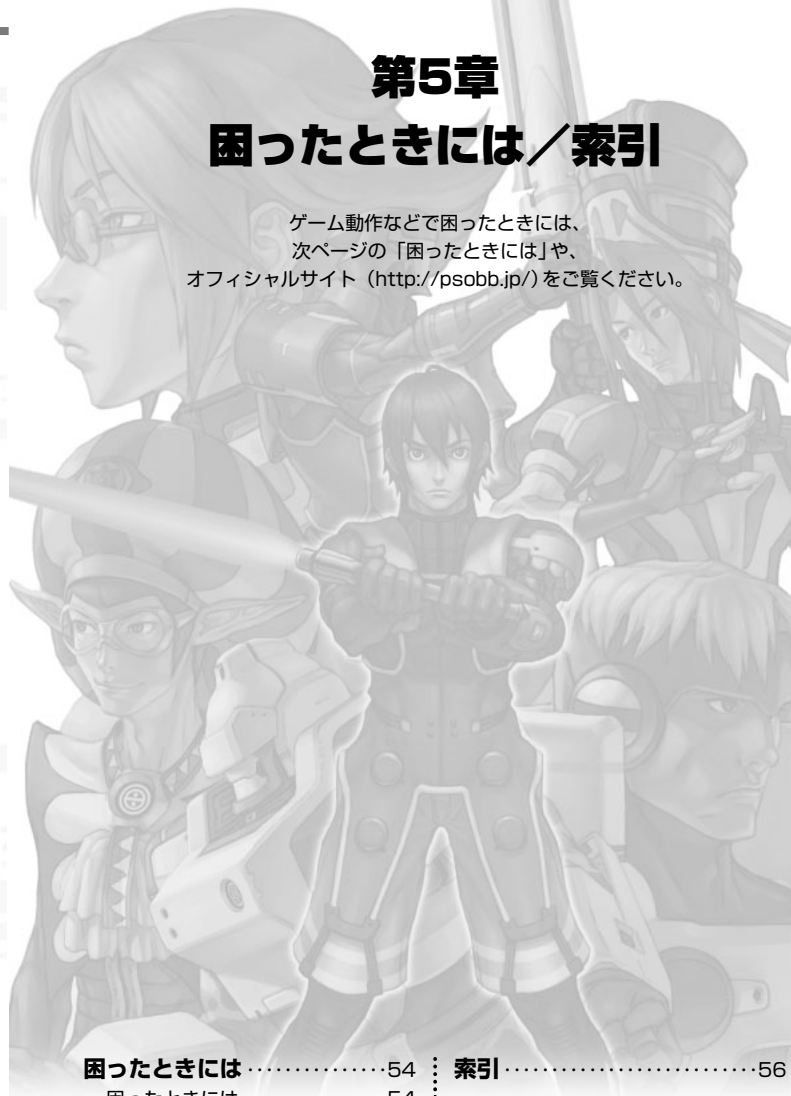
Kenjiへ
あなたはもう、
立派なハンターです。これ
からは自分でチームを作っ
て、新人さんを引っぱって
あげてください。

●チームの作成
メンバー勧誘→P.27

第5章

困ったときには／索引

ゲーム動作などで困ったときには、
次ページの「困ったときには」や、
公式サイト (<http://psobb.jp/>) をご覧ください。



困ったときには……………54

困ったときには……………54

索引……………56

嗚呼、BB道!
～その後～……………57

インストールがうまくいかない

■インストールができない

→本ソフトのCD-ROMをCDドライブに挿入し、オートランメニューから「PSO BB インストール」あるいは「Episode4 インストール」をクリックしてインストールを行ってください。オートランメニューが表示されない場合は、CD-ROM内にある「autorun.exe」をダブルクリックしてください。

■Windows 2000、XPを使用しており、インストール時に「権限がない」と表示される

→Windows 2000をお使いの場合、アプリケーションのインストールを行うには、ユーザーのアクセス権がPowerUser以上である必要があります。インストールを行う際は、システム管理者の方に相談してください。

→Windows XPをお使いの場合、アプリケーションのインストールを行うにはユーザーアカウントの種類がコンピュータの管理者である必要があります。インストールを行う際は、システム管理者の方に相談してください。

ゲームが起動しない

→本ゲームを行う場合、DirectX9.0b以降が正しくインストールされている必要があります。CD-ROMを入れると表示されるオートランメニューから「DirectX インストール」を選択し、インストールを行ってください。

メニューが表示されない場合は、CD-ROM内「DirectX」フォルダの中の「dxsetup.exe」を実行してください。

※以上を行っても、DirectX9.0bがインストールされない場合は、Microsoft社にお問い合わせください。

→ご使用のグラフィックボードが必須システム環境を満たしていない可能性があります。ご使用のグラフィックボードが必須システム環境を満たしているかどうかご確認ください。

→ご使用のグラフィックボードのドライバがDirectX9.0bに対応していない可能性があります。最新のドライバを入手してください。

※ドライバは弊社では配布できません。

→Direct3Dアクセラレータが無効になっている場合が考えられます。DirectX診断ツールを起動し、ディスプレイタブのDirectXの機能の項目でDirect3Dの機能が有効になっていることを確認してください。DirectXの診断ツールを起動するには、Windowsのスタートメニュー内の「ファイル名を指定して実行」を選択し「dxdiag」と入力してください。

→グラフィックボードのパフォーマンスの項目でハードウェアアクセラレータが正しく設定されていない可能性があります。

Windowsのデスクトップ画面を右クリックして、「プロパティ」→「設定」→「詳細設定」(Windows 98/Meの場合は「詳細」)→「トラブルシューティング」(Windows 98/Meの場合は「パフォーマンス」の「グラフィックス」)で、ハードウェアアクセラレータが最大になっているかどうか確認してください。

通信系のトラブルに関して

■ゲームが起動する際にパッチサーバに接続されない。もしくは、キャラクター選択やSHIP選択が表示されない。

→ネットワーク接続がされていない可能性があります。お使いのPCネットワーク接続を確認してからゲームを起動してください。

→サーバがメンテナンス中の可能性があります。オフィシャルサイトでメンテナンス中でないかご確認ください。

→ISPがTCPのポートをブロックしている。

お使いのISP（インターネットサービスプロバイダ）がパッチダウンロードに使われるTCPのポートをブロックしている場合があります。PSO BBが利用するTCPのポート番号は11000と11001、12000～12100です。この場合はこのポートを開放してもらうようISPに依頼してください（一部のISPでは許可していない場合があります）。

→ルーターがTCPのポートをブロックしている。お使いのブロードバンドルーターがパッチダウンロードに使われるTCPのポートを開放していない場合があります。「PSO BB」が利用するTCPのポート番号は11000と11001、12000～12100です。この場合はご使用のルーターの設定を変更してください。設定方法についてはお使いのルーターの取扱説明書をご覧ください。

→パソコンがTCPのポートをブロックしている。お使いのパソコンで常駐しているセキュリティ関連のソフトウェアがパッチダウンロードに使われるTCPのポートをブロックしている場合があります。「PSO BB」が利用するTCPのポート番号は11000と11001、12000～12100です。この場合はご使用のパソコンのセキュリティ関連ソフトの設定を変更してください。

→ルーターのMTU値が「PSO BB」に合っていない。お使いのブロードバンドルーターにMTU値というパラメータがあります。これが規定値になっていないと動作しない場合があります。ここで設定する値は1440です。設定方法についてはお使いのルーターの取扱説明書をご覧ください。

→セキュリティソフトが「PSO BB」のソフトウェアをブロックしている。

お使いのPCで常駐しているセキュリティ関連のソフトウェア（ファイアウォールソフト・Windows XP SP2のファイアウォール等）が「PSO BB」のプログラム自体の通信をブロックしている可能性があります。この場合、それらの機能を無効にするか、「PSO BB」のプログラムが通信可能になるように設定してください。

特にパッチプログラムによりゲームの更新が行われた後は、設定が必要となる場合がありますので、ご注意ください。

BGM・効果音がおかしい

■BGM・効果音が聞こえない

→ランチャーメニュー「オプション」内のサウンド設定項目で「OFF」を選択している場合、BGM・効果音は聞こえなくなります。BGM・効果音をお聞きになりたい場合は「ON」を選択してください。

■音量のバランスが悪い

→Windows 98/Me/2000/XPのボリュームコントロールで音量のバランスを調節してください。

画面表示がおかしい

■グラフィックドライバについて

→ご使用のグラフィックドライバがDirectX（本ソフトではDirectX9.0bを使用）に完全に準拠していない可能性があります。ドライバの更新によって不具合が解決する場合もありますので、ご使用の機種メーカーに連絡を取り、最新のドライバを入手してみてください。
※ドライバは弊社では配布できません。

パフォーマンスに関して

■ゲームの処理が著しく遅い

→本ゲームの処理は、ランチャーメニュー「オプション」の以下の項目を調整することにより改善できる場合があります。
・画面のサイズを小さくする（解像度を低くする）。
・画面の色を「16bit」にする
・グラフィックを「ローエンド」にする。
・サウンドを「OFF」にする。

■しばらく放っておくとゲームの動作が遅くなる

→ゲーム中にパワーマネジメントまたはパワーセーブを使用していること、誤動作の原因となります。もし使用している場合は、無効にしてください。

■突然プレイ速度が遅くなったり、回線の接続が切れる

→「PSO BB」では実効回線速度256kbps以上のネットワーク環境を推奨しております。そのため、ご使用の回線状態が良くない場合、このような状況が発生する可能性がございますので、ご了承ください。

■その他の接続に関する問題

→プロバイダー会社によっては、「PSO BB」サーバに接続できない場合があります。前述のネットワーク設定をご確認いただいた上で解決しない場合は、お客様が契約をされているプロバイダー会社に確認ください。

「チームフラッグ」に関して

→「チームフラッグ」を購入すると、ビジュアルロビーでキャラクターの頭上（キャラクター情報の左側）に、自由にデザインした画像を旗のように表示させることができます。これにより自分たちのチームをまわりにアピールすることができるのと同時に、同じ旗をつけているチームメンバーの連帯感も強まることでしょう。「チームフラッグ」を購入した直後は、初期状態で登録されている「PSO BB」のロゴが表示されるようになっています。この画像を下記の手順で好きなデザインに変更することが可能です。

①フラッグとして表示させたいグラフィックデータ（ビットマップファイル）を、「flag.bmp」というファイル名で作成します。

②マスターが、「PSO BB」がインストールされたフォルダ内にある「teamflag」フォルダ内に、①の「flag.bmp」ファイルを保存します。

③インフォメーションカウンターで、「チーム」→「マスターメニュー」→「チームフラッグの登録」を選択します。

④キャラクターの頭上に32×32ドットの画像が表示されます。

※画像サイズは登録の際に自動的に32×32ドットへ変更されます。

※画像データで「R0,G0,B0」（黒色）に指定されている部分は透過色となります。

※著作権や肖像権、商標権などを侵害する恐れのある画像、および他のプレイヤーが不快に感じる可能性のある画像は使用しないでください。

「モード／難易度」に関して

→サービス状況によって選択できるモードや難易度などは制限される場合があります。現在のサービス状況やその内容については、オフィシャルサイトで随時ご案内いたします。

【ア行】

アイテム ……38、42、44
 アクションショートカット ……36
 アクションパレット ……35、46
 アクションパレット/
 アイコン一覧 ……43
 アタック ……43
 アンインストール ……9
 アンティ ……44
 アンティード ……44
 アンティパラライズ ……44
 糸 ……43
 移動 ……35
 インストール ……8
 インフォボード ……51
 インフォメーションカウンター ……23
 エクストラアタック ……43
 エピソード4登録コード ……11、裏表紙
 EP IV新規アイテム ……13
 EP IV特典アイテム ……13
 EP IVをプレイするには? ……24
 エリアマップ ……40
 お知らせ ……21
 オプション(起動前) ……10
 オプション(ゲーム中) ……40

【カ行】

カード一覧 ……49
 カメラ ……35
 画面の見方 ……34
 鑑定屋 ……25
 キーボード操作 ……14、40
 キャラクター選択 ……21
 キャラクターメニュー ……22
 ギルドカード ……49
 クエスト ……33
 ゲームID ……11
 ゲームの起動 ……9
 ゲームの終了 ……9
 ゲームパスワード ……11
 ゲームパッド操作 ……18、40、41
 検索結果 ……49
 攻撃力ダウン ……43
 行動 ……43
 ご注意 ……7
 コンパス ……34
 コンフェイズトラップ ……44
 混乱 ……43

【サ行】

ザルア ……44
 ジェルン ……44
 SHIP ……22
 シティ ……25
 シフト ……44
 受信メール ……50
 主転送装置 ……25
 状態異常 ……42、43
 ショートカットウィンドウ ……38
 ショック ……43
 ショップ ……25
 シンプルメール ……50
 シンボルチャット ……47
 スクリーンショット ……50
 ステータス ……42
 スペシャルウェポン ……29
 スロー ……43
 セクションID ……42
 戦闘不能 ……41、43
 総督の部屋 ……25
 装備 ……37
 ゾンデ ……44

【タ行】

DirectXのインストール ……8
 ダウンロード ……21
 ダメージトラップ ……44
 チーム ……24、27
 チームログウィンドウ ……27、51
 チェックルーム ……25
 着信拒否設定 ……49
 チャット ……47
 チャットショートカット ……47
 中断 ……41
 通常攻撃 ……37、43
 通常チャット ……47
 通常チャットウィンドウ ……51
 テクニック ……37、44
 デバンド ……44
 テレバイブ ……40、44
 動作環境 ……7
 毒 ……43
 途中参加 ……41
 トラップ ……42、44
 トラップビジョン ……44
 トランスポート ……24

【ハ行】

バータ ……44
 パーティー編成 ……23
 ハンターズギルド ……25
 ハンターズライセンス ……11
 ビジュアルロビー ……23
 PSO BB 利用コード ……11
 フォイエ ……44
 フォトンプラスト ……39
 武器 ……42
 フリーズ ……43
 フリーズトラップ ……44
 BLOCK ……22
 ヘビーアタック ……43
 ポイント ……29
 防御力ダウン ……43
 防具 ……42
 冒険の流れ ……33

【マ行】

MYカード ……49
 マウス操作 ……17、40
 マグ ……39
 マヒ ……43
 ムーンアダマイザー ……44
 無料期間 ……11
 メール送信 ……50
 メディカルセンター ……25
 メニューショートカット ……38
 モノフルイド ……44
 モノメイト ……44

【ヤ行】

ユニット ……42

【ラ行】

ラボルーム ……25
 リバーサー ……44
 リューカー ……40、44
 留守番返信設定 ……50
 レーダーマップ ……34
 レスタ ……44
 ログイン ……21
 ログウィンドウ ……51
 ロビーアクション ……24

【ワ行】

ワードセレクト ……51

“Kenji”

チームのマスターとなり、
 新人教育中？
 むしろ、自分が勉強中。



OK!
 シフトも
 かけておく？

“Mai”

1人でもメチャ強。
 次なる弟子と巡り会うまで、
 ソロプレイ中。



一人遊びは切ないわ……